Grund Idee Versionen

Vanilla, Craftbukkit, Craftbukkit+, Craftbukkit Customization

**Live Map ??**

**Vanilla :**

Grundlegende Nutzung der Minecraft\_Server.jar ohne GUI.

Ohne Mods oder ähnlichem.

Mit Setup Hilfe (Properties einfach einstellen, zuweisung und testen der Server-IP +Port)

Automatisches Backup Zeit vom User auswählbar.

**Craftbukkit :**

Grundlegende Nutzung der Craftbukkit.jar .

Ohne Plug-Ins oder ähnlichem.

Mit Setup Hilfe(Properties einfach einstellen, zuweisung und testen der Server-IP + Port)

Permissions-Hilfe.

**Craftbukkit+ :**

Grundlegende Nutzung der Craftbukkit.jar .

Mit : Anti-Grief Plugin , Admin-Tools zur Vereinfachung , Essentials ….?

Mit Setup Hilfe(Properties einfach einstellen, zuweisung und testen der Server-IP + Port)

**Craftbukkit Customization :**

Grundlegende Nutzung der Craftbukkit.jar .

Einfaches Download System von Bukkit Plug-Ins. (VBS Plug-In Downloader)

Sicheres Einrichten der Plug-Ins, und der Config’s.

Mit Setup Hilfe(Properties einfach einstellen, zuweisung und testen der Server-IP + Port)

**VBS Plugin Downloader :**

Plug-Ins müssen von Plug-In Developer bei uns Eingetragen werden.

Liste mit Verfügbaren Plug-Ins zum Runterladen auswählen.

Grundlegende Programmierung

Auf Server.jar zugreifen durch Java-Script oder einer Klasse:

* Server-Output und Input
* Live Spieler-Liste
* Ram Benutzung und CPU Benutzung sowie Ping.
* ….

Backup Funktion

Firewall Umgehung

Port Prüfung

* Keine Sicherheit Risiken

Plugin Download Datenbank

Erst Benutzung : Hilfe + Server-Einrichtung

Für alles einen Tool-Tip (Für den DAU)

MFG Leon © VisualBlock Studios 2013